

Οι εξισώσεις κίνησης της ευθύγραμμης ομαλά μεταβαλλόμενης κίνησης.

Ξεκινώντας από την εξίσωση μετατόπισης - χρόνου

$$\Delta x = v_0 \Delta t + \frac{1}{2} \alpha \Delta t^2 \quad (1)$$

προκύπτει η εξίσωση θέσης χρόνου

$$x = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} \alpha(t - t_0)^2 \quad (2)$$

Για την εξίσωση ταχύτητας χρόνου ξεκινώντας από την εξίσωση ορισμού της επιτάχυνσης

$$\Delta v = \alpha \Delta t \quad (3)$$

παίρνουμε

$$v = v_0 + \alpha(t - t_0) \quad (4)$$

Στις παραπάνω εξισώσεις τα x_0 , v_0 και α μπορούν να πάρουν θετικές ή αρνητικές τιμές δηλ. αντιπροσωπεύουν αλγεβρικές τιμές των φυσικών μεγεθών.

Σημειολογία στο βιβλίο της Α Λυκείου.

Στο βιβλίο της Α Λυκείου στα δεξιά μέλη των εξισώσεων τα χρησιμοποιούμενα σύμβολα απεικονίζουν μέτρα. Επομένως αν κάποια τιμή είναι αρνητική το μείον (-) γράφεται μπροστά από το σύμβολο (π.χ. -α που αν το γράφαμε με σωστή μαθηματική σημειολογία θα ήταν $-|\alpha|$).

Επίσης το βιβλίο της Α Λυκείου εξετάζει μόνο την περίπτωση που το $v_0 \geq 0$.

Επομένως μπορούμε στην Φυσική της Α Λυκείου να αντιμετωπίσουμε τις εξής περιπτώσεις:

(Προσοχή! Όπως είπαμε πιο πάνω στις πιο κάτω εξισώσεις το v_0 αντιπροσωπεύει το $|v_0|$ και το α αντιπροσωπεύει το $|\alpha|$)

Επιταχυνόμενη	Επιβραδυνόμενη
$\Delta x = v_0 \Delta t + \frac{1}{2} \alpha \Delta t^2$	$\Delta x = v_0 \Delta t - \frac{1}{2} \alpha \Delta t^2$
$\Delta v = \alpha \Delta t$	$\Delta v = \alpha \Delta t$

Ή αν «ανοίξω» το Δx , το Δt και το Δv :

$x = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} \alpha(t - t_0)^2$	$x = x_0 + v_0(t - t_0) - \frac{1}{2} \alpha(t - t_0)^2$
$v = v_0 + \alpha(t - t_0)$	$v = v_0 - \alpha(t - t_0)$
και για $x_0 = 0$	
$x = v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} \alpha(t - t_0)^2$	$x = v_0(t - t_0) - \frac{1}{2} \alpha(t - t_0)^2$
και για $t_0 = 0$	
$x = v_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$	$x = v_0 t - \frac{1}{2} \alpha t^2$
$v = v_0 + \alpha t$	$v = v_0 - \alpha t$
και για $v_0 = 0$	
$x = \frac{1}{2} \alpha t^2$	
$v = \alpha t$	



Ξανά προσοχή! Όταν θα χρησιμοποιούμε τέτοιες εξισώσεις **πότε δεν αντικαθιστούμε στα φυσικά μεγέθη των δεξιών μελών** αρνητικές τιμές!

Οι εξισώσεις με $t_0 = 0s$ και $u_0 = 0m/s$ είναι αυτές που χρησιμοποιούνται πιο συχνά.

Μερικές επιπλέον εξισώσεις.

Αν κινητό ξεκινά από την ταχύτητα u_0 και καταλήγει στην ταχύτητα u σε χρόνο Δt με την βοήθεια της γραφικής παράστασης $u-t$ η μετατόπισή του δίνεται από την εξίσωση

$$\Delta x = \frac{u_0 + u}{2} \Delta t \quad (5)$$

Επίσης απαλείφοντας τον χρόνο από την $u-t$ και την $x-t$ προκύπτουν εξισώσεις **ανεξάρτητες του χρόνου**.

Για την επιταχυνόμενη

$$v = \sqrt{v_0^2 + 2ax} \quad (6)$$

και για την επιβραδυνόμενη

$$v = \sqrt{v_0^2 - 2ax} \quad (7)$$

Εφαρμογή των εξισώσεων.

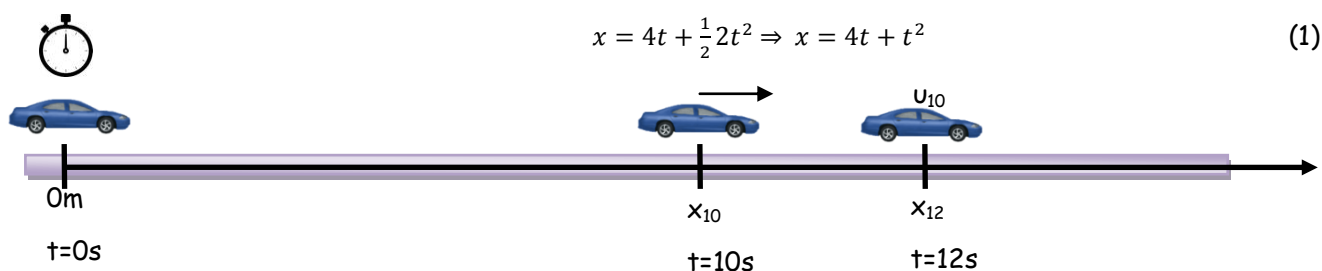
Έστω αυτοκίνητο με αρχική ταχύτητα $u_0 = 4m/s$ και επιτάχυνση $a = 2m/s^2$. Το αυτοκίνητο περνά από την αρχή των αξόνων την χρονική στιγμή $t_0 = 0s$.

Βρείτε την μετατόπιση του αυτοκινήτου (ή το διάστημα που έχει διανύσει) από την χρονική στιγμή 10s έως την χρονική στιγμή 12s.

Επίλυση:

A' τρόπος:

Η εξίσωση κίνησης του αυτοκινήτου είναι



Αυτή η εξίσωση περιγράφει την κίνηση του αυτοκινήτου σύμφωνα με το παραπάνω σχήμα.

Χρησιμοποιώ την εξίσωση για να υπολογίσω την θέση x_{10} στα 10s και την θέση x_{12} στα 12s:

$$x_{10} = 4 \cdot 10 + 10^2 = 140m$$

$$x_{12} = 4 \cdot 12 + 12^2 = 188m$$

Άρα

$$\Delta x = x_{12} - x_{10} = 188 - 140 = 48m$$



Β' τρόπος:

Εφαρμόζω την γενική εξίσωση θέσης $x-t$ στην κίνηση

$$x = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2}a(t - t_0)^2$$

την χρονική στιγμή 12s (δηλαδή θέτω $t=12s$)

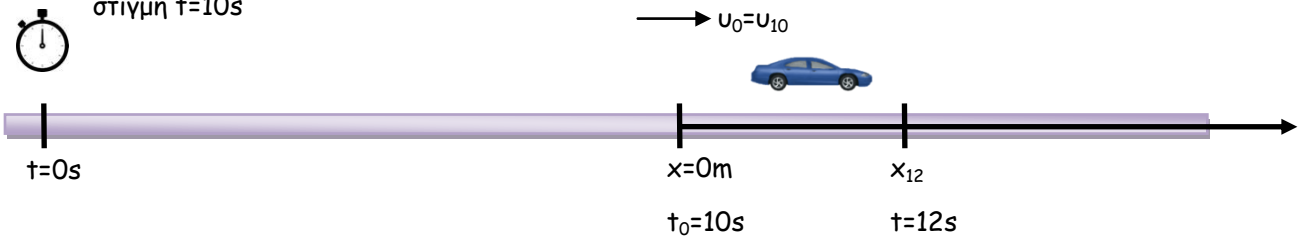
Κάνω όμως ένα μετασχηματισμό! Θεωρώ:

α) ως αρχή μέτρηση των χρόνων την χρονική στιγμή 0s

β) ως αρχικό χρόνο την χρονική στιγμή $t_0=10s$

γ) ως αρχική ταχύτητα την ταχύτητα που είχε το αυτοκίνητο την χρονική στιγμή 10s

δ) και μεταθέτω την αρχή μέτρησης των συντεταγμένων στην θέση που έχει το αυτοκίνητο την χρονική στιγμή $t=10s$



δηλαδή θέτω $u_0=u_{10}$ που ισούται με

$$v_{10} = 4 + 2 \cdot 10 = 24m/s$$

και προκύπτει

$$x = 24(t - 10) + \frac{1}{2}2(t - 10)^2 \Rightarrow x = 24 \cdot (12 - 10) + (12 - 10)^2 = 24 \cdot 2 + 4 = 52m \quad (2)$$

